



T · · Systems ·

10 USABILITY PRAXISTIPPS

1. Benutzer in den **Entwicklungsprozess** einbeziehen
2. Funktionen an die **Arbeitsaufgabe** anpassen (nicht anders herum)
3. **Navigation** auf die Benutzer und Arbeitsaufgabe abstimmen
4. Übersichtliches **Layout**
5. **Interaktive Elemente** klar kennzeichnen
6. **Bezeichnungen** und **Elemente** einheitlich einsetzen
7. Typische Werte in **Formularen** voreinstellen
8. **Fehlervermeidung** und **-korrektur** unterstützen
9. **Ladezeiten** optimieren und anzeigen
10. **Barrierefreiheit** umsetzen

IHR ANSPRECHPARTNER

André Meixner

Head of User Centered Test

Tel: +49 (0) 351 - 2820 2562

E-Mail: Andre.Meixner@t-systems.com



[123-usability.de](https://www.123-usability.de)